

## Global Startup Challenge 2012 rozstrzygnięte!

**Wszyscy, którzy śledzą życie polskich startup'ów pewnie zainteresuje wiadomość, że Global Startup Challenge odkrył kolejną perłę w morzu projektów biznesowych.**

GSC to coroczny konkurs na najlepszy e-biznes organizowany przez spółkę Red Sky – która tworzy i inwestuje w serwisy internetowe skierowane na rynek globalny oraz Polską Fundację Przedsiębiorczości (PFP) – wspierającą finansowo firmy z sektora MŚP. Co roku kilkaset startup'ów stara się o udział w GSC, przede wszystkim ze względu na szansę inwestycji do 200 tys. EUR z PFP i współpracę za dużym graczem światowego Internetu jakim jest Red Sky.

W tym roku do GSC zgłosiło się blisko 200 zespołów, spośród których organizatorzy wybrali 7 najlepszych. Finałowa siódemka spędziła tydzień w Szczecinie. Przez ten czas pracowali w Technoparku Pomerania nad rozwojem swoich projektów. Zespoły wspierane były wiedzą ekspertów z PFP i Red Sky. Ponadto uczestnicy mieli możliwość konsultowania projektów z takimi autorytetami jak Krystian Stypuła (założyciel home.pl) oraz Samuli Koski Lammi (założyciel BLStream).



**I oto czas na ogłoszenie zwycięzcy. Po tygodniu prac i dokładnej analizie wszystkich projektów – zwycięzcą GSC 2012 został zespół Solpeo Gaming Platform (Solpeo Sp. z o.o.) – platforma do tworzenia gier w technologii HTML5.**

Jak organizatorzy argumentują wybór zwycięzcy?:

*- Solpeo ma ogromny potencjał, który wspólnie planujemy szybko przekuć na rentowny biznes. Oprócz dobrego produktu, którym dysponuje, zespół przekonał nas swoim doświadczeniem, umiejętnościami i przemyślanym modelem biznesowym. Z całą pewnością jest jednym z bardziej obiecujących polskich startupów – mówi Michał Frejta z Red Sky.*

*- Trzeba przyznać, że wszystkie zespoły wypadły bardzo dobrze, a poziom był bardzo wysoki. Losy projektów będziemy na bieżąco obserwować, a z niektórymi z nich być może powrócimy do rozmów kiedy rozwiną interesujące nas funkcjonalności – podsumowuje Tomasz Łasecki z PFP.*

Poniżej przedstawiamy krótkie opisy tegorocznych uczestników GSC:



**Solpeo** (Solpeo Gaming Platform) – to HTML5 silnik dla deweloperów gier, dzięki któremu deweloperzy dużo łatwiej mogą produkować gry izometryczne odtwarzane na dowolnym komputerze stacjonarnym lub komórkowym a także za pośrednictwem przeglądarki. [www.solpeo.pl](http://www.solpeo.pl)

**Tagberry** – multiplatforma oparta na technologii NFC, której jedną z pierwszych funkcji będzie tworzenie i zarządzanie programami lojalnościowymi (multipartnerskimi), obsługa imprez masowych, a także zbieranie i przetwarzanie danych behawioralnych. Docelowo pomysłodawcy chcą skupić się na systemach obsługujących tę technologię, a nie na samych urządzeniach.

**NearBox** - aplikacja mobilna, która pozwala na komunikowanie się za pośrednictwem wirtualnych skrzynek pocztowych, które można zostawić na mapie wraz max. 240 znakową wiadomością. Pozostawiona wiadomość jest możliwa do odczytania dla osób przechodzących w pobliżu takiego miejsca. [www.nearbox.it](http://www.nearbox.it)

**Educadvisor** – wielojęzyczna platforma wymiany wiedzy i umiejętności, pozwalająca na społecznościowo-kolaboracyjne uczenie siebie i innych poprzez kursy online oraz tradycyjne, tworzone przez samych użytkowników w elastyczny sposób. [www.educadvisor.com](http://www.educadvisor.com)

**Hylotet** – złożony system medyczny który ma przeprowadzić pacjenta od pierwszych objawów choroby po wizytę u lekarza. Ponadto ma zapewnić szeroką informację medyczną oraz ułatwić komunikację zdrowotną. [www.hylotet.pl](http://www.hylotet.pl)

**PoNosie** – portal do dystrybucji kuponów rabatowych na wybrany produkt lub usługę. PoNosie łączy funkcjonalności portali zakupów grupowych z informatorami rabatowymi. [www.ponosie.pl](http://www.ponosie.pl)

**Smarten** – aplikacja social discovery na smartfony, która umożliwi poznawanie nowych ludzi, miejsc, otrzymywanie zniżek na ulubione produkty a nawet znalezienie nowej pracy. [www.facebook.com/smartenapp](http://www.facebook.com/smartenapp)

Wszystkim uczestnikom gratulujemy !

Więcej informacji o GSC na stronie [www.globstar2012.com](http://www.globstar2012.com) i na Facebooku

**Organizatorami konkursu Global Startup Challenge są:**

**Polska Fundacja Przedsiębiorczości (PFP)**, w ramach której działa Fundusz Kapitału Założkowego Pomeranus Seed oraz Sieć Aniołów Biznesu Amber. PFP wspiera tworzenie i rozwój mikro, małych i średnich przedsiębiorstw w Polsce, a efektami jej działania jest 1 miliard zł wsparcia finansowego dla przedsiębiorstw oraz 10 000 przedsiębiorców wspartych finansowo.

**Spółka Red Sky** od 2007 roku tworzy i prowadzi serwisy internetowe skierowane na globalny rynek. Największy sukces to wyszukiwarka plików multimedialnych FilesTube. Serwis ten miesięcznie odwiedza ponad 106 milionów unikalnych użytkowników. W Red Sky nieustannie uruchamiane są nowe serwisy.

Partnerem jest **Technopark Pomerania** – oferujący nowoczesną i rozbudowywaną infrastrukturę oraz programy wsparcia dla rozwoju biznesu ICT i innowacyjnych projektów; obecnie w Technoparku działa ok. 20 firm i instytucji z branży ICT w pierwszym inkubatorze biznesu (F1), a na koniec 2013 roku planowane jest otwarcie trzech nowych budynków (F2 i F3 – biurowce; F4 – centrum danych) wraz z programem ekspansji dla innowacyjnych firm ICT i nowych technologii. Konkurs wspiera również **Miasto Szczecin**.